**Lista de Riesgos**

1. Introducción

La lista de riesgo provee información acerca de los riesgos que pueden suceder al desarrollar el software o en el proceso de la aplicación del software establecido como la planificación del tiempo y el aumento de los costes del proyecto

1.1 Propósito

El propósito por el cual se hace una lista de riesgos para este software es para la prevención de los riesgos que la conforman y de una solución en tal caso de que los riesgos sucedan

1.2 Alcance

La lista de riesgos para la elaboración del software, abarca desde el desarrollo de la elaboración del software haciendo que afecten a los desarrolladores, ingenieros e incluso a la empresa en donde se le aplicará al estudio previo que se necesaria sobre sus actividades que realizan para el cálculo de la emisión de gases contaminantes.

1.3 Definiciones, Siglas y Abreviaturas

**Riesgo 1**

2.2.1 **Planificación del tiempo - Riesgo 1**

2.1.3 Descripción

La planificación del tiempo para el desarrollo del software debe ser la establecida e ir actualizando los datos necesarios ya que si esto no se cumple, esto podría traer consecuencias más graves, ya sea en el factor de la salud y económico.

2.1.4 Impacto

* No será posible entregar el proyecto en el tiempo planificado.
* Se generaría una desventaja competitiva al no poseer nuevas tecnologías para agilizar los procesos.
* Desconfianza por aquellos que esperan con ansias la salida del proyecto.

2.1.5 Indicadores

* La estimación de los plazos ha sido realizada por personas que no son los responsables de ejecutar las actividades / operaciones / tareas
* Tareas que se consideran importantes son aplazadas, si esto ocurre con frecuencia es casi seguro que se imcumplirá gravemente con el cronograma establecido con anterioridad.
* falta de motivación y desinterés por parte de los involucrados con el proyecto; si no existe la suficiente motivación no será posible cumplir con las tareas en el tiempo estipulado
* El proyecto no ha sido suficientemente segmentado

2.1.6 Estrategia Para la Mitigación

Involucrar a aquellos que formarán parte del proyecto en la planificación del cronograma para obtener datos más reales y funcionales.

Actualmente, los desarrolladores e ingenieros están cumpliendo y deben cumplir con las horas, días y semanas limites establecidas desde un principio para la elaboración de software.

2.1.7 Plan de Contingencias

El plan de contingencias en tal caso la planificación del tiempo para la elaboración o desarrollo del software, depende del factor que lo produzca. En tal caso sea el recurso humano, se recomienda la contratación de una persona que apoye para que el desarrollo sea más rápido.

Si el problema lo está ocasionando otro factor lo mejor sería, el origen de lo que lo está ocasionando y analizar si es mejor cambiar lo produce la lentitud del desarrollo o quitarlo.

**Riesgo 2**

2.2.1 **Aumento de los costes del proyecto - Riesgo 2**

2.2.2 Magnitud del Riesgo y/o Clasificación

El riesgo sobre el aumento de los costes del proyecto es el riesgo más delicado y peligroso que se pueden enfrentar los desarrolladores en conjunto con los ing. Si se clasificarían los riesgos con escalas del 1 al 10, siendo 1 no riesgoso y 10 súper riesgo. La planificación del tiempo se encontraría en un riesgo entre 7 y 10.

En tal caso el desarrollo del software sea más costoso de lo que se pensó puede llegar al equipo que desarrollo o que se encarga por no haber calculado bien lo necesario para el proyecto, tener pérdidas económicas.

2.2.2 Descripción

El aumento de los costes del proyecto puede comprometer el éxito del lanzamiento del software que se está desarrollando

2.2.3 Impacto

* Afecta directamente a la planificación del proyecto, de modo que sería necesario agregar una nueva reunión para discutir.
* Despachar dinero que no estaba planificado

2.2.4 Indicadores

Si se aplaza el tiempo establecido como duración del proyecto será necesario invertir más dinero

2.2.5 Estrategia Para la Mitigación

* Realizar una correcta identificación y análisis de los costos iniciales aumentar la precisión para identificar cada uno de los costos y así disminuir cualquier riesgo o incertidumbre.
* Potenciar la gestión de procesos.Analizar sólo los aspectos financieros no es suficiente para identificar los problemas que afectan el presupuesto. Muchos cuellos de botella, erróneas distribuciones de responsabilidades o procesos comerciales mal planeados influyen y generan un sobrecosto.

2.2.6 Plan de Contingencias

Para el desarrollo del software, en tal caso aumenten los servicios o la elaboración del software, gastando más en el proyecto de lo previsto lo recomendado sería una re-planeación de los recursos necesarios y ajustar o quitar los recursos que no son vitales para la elaboración del software.

**Riesgo 3**

2.2.1 **Renuncia del programador designado- Riesgo 3**

2.2.2 Magnitud del Riesgo y/o Clasificación

Es de alto riesgo que un colaborador de gran importancia para el proyecto abandone el mismo mientras se está desarrollando.

2.2.2 Descripción

El abandono del proyecto por parte del encargado de la programación afectaría directamente a la fecha de salida del proyecto y el costo del mismo

2.2.3 Impacto

* prolongación del tiempo establecido para el desarrollo del proyecto
* Despachar dinero que no estaba planificado
* buscar a un nuevo programador

2.2.4 Indicadores

* El colaborador se siente incómodo
* mal ambiente de trabajo,
* monotonía laboral
* sobrecarga en horas laborales
* pide un aumento y es ignorado.

2.2.5 Estrategia Para la Mitigación

Asignar de forma permanente el recurso que trabajará durante todo el proyecto procurando evitar en menor grado la rotación de dicho recurso

2.2.6 Plan de Contingencias

Dialogar y llegar a un acuerdo con el programador en caso de que el motivo de su renuncia se deba a mayores aspiraciones salariales.

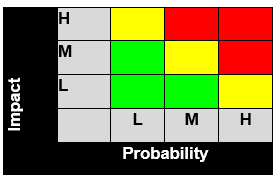
Contar con un programador de respaldo que posea el conocimiento y comprenda los requerimientos necesarios para el desarrollo desarrollo del software.

**Riesgo 4**

**Interfaces Gráficas que no facilitan la interacción con los usuarios en fases de pruebas- Riesgo 4**

2.1.1 **Magnitud del Riesgo y/o Clasificación**

Clasificación de Riesgo: Técnico



La probabilidad y el impacto de la ocurrencia de cada riesgo identificado serán evaluados por el director del proyecto, con las aportaciones del equipo del proyecto utilizando el siguiente enfoque:

Probabilidad

· Alta – Mayor que <70%> probabilidad de ocurrencia

Medio – Entre <30%> y <70%> probabilidad de ocurrencia

· Bajo – Por debajo de <30%> probabilidad de ocurrencia

impacto

• Alto: riesgo que tiene el potencial de afectar en gran medida el costo, el cronograma o el rendimiento del proyecto

• Medio: riesgo que tiene el potencial de afectar levemente el costo, el cronograma o el desempeño del proyecto.

• Bajo: riesgo que tiene un impacto relativamente pequeño en el costo, el cronograma o el rendimiento

En este caso el impacto de este riesgo es de una probabilidad media de 0.65 osea un 65%, pero de prioridad media.

2.1.2 **Descripción**

Este riesgo se presenta debido a que una parte de usuarios serán personas ancianas o mayores que se les puede complicar el entendimiento de la interfaz en la etapa de pruebas, por lo que se debe mitigar y hacer del diseño lo más agradable posible para su correcto uso y fácil entendimiento.

2.1.3 **Impacto**

* Nuevas metodologías de trabajo.
* Nuevas estructuras.
* Nuevos sistemas de gestión.
* Acceso a nuevos clientes.

2.1.4 **Indicadores**

* Evitar: Retrasar el lanzamiento del proyecto.
* Aceptar: Cambiar cosas pequeñas en el diseño
* Mitigar: Cambiar el diseño completamente.
* Transferir: No se hace nada.

2.1.5 **Estrategia Para la Mitigación**

Preguntar a los testers como creen que sería más fácil el entendimiento de la interfaz de usuario de pacientes, recepcionistas y doctores

Una vez recolectadas las respuestas se analizan y se presentan propuestas de diseño para poder implementar una interfaz más simple y que facilite el uso y entendimiento a los usuarios.

2.1.6 **Plan de Contingencias**

* Realizar capacitaciones a los usuarios para facilitar el entendimiento del sitio web y que de esa manera pueden usarlo sin necesidad de recurrir a otro diseño en el tiempo que dure el desarrollo del proyecto.